

# Joseph ancien

## Déclencheur

Quand j'aurai 20 ans

### Matériel

- Feuilles Quand j'aurai 20 ans (pièce jointe quand J'aurai 20 ans)
- Crayons de couleur
- Crayons



### Étapes

1. Dites aux enfants que Dieu a toujours un plan pour nous, même si nous ne le connaissons pas toujours à l'avance. Dieu veut aussi que nous fassions des plans et que nous ayons des rêves.
2. Discutez avec les enfants de ce qu'ils aimeraient être et faire plus tard.
3. Distribuez-leur 1 feuille Quand j'aurai 20 ans et faites-la leur remplir.

## Verset

**Mathieu 1.24**

## Multimédia & Clips

### Images

[freebibleimages.org](http://freebibleimages.org)

### Clip-YouTube

1. 3 Joseph Esclave et Gouverneur gloiretv com Dessins animés, histoire biblique
2. JOSEPH ET LE PHARAON - Ancien Testament ép.13 - VF
3. Stop Motion Playmobil : JOSEPH (1ere partie) de PlaymoBible

## Leçon d'objet

---

### Le pardon

#### Matériel

- Pichet ou verre d'eau
- Comprimés effervescents genre Alka Seltzer



#### Étapes

1. Encouragez les enfants à penser à quelqu'un à qui ils doivent pardonner.
2. Parlez de comment nous nous sentons quand nous sommes blessés et en colère. Ça nous fait mal, mais nous pouvons demander à Dieu de nous aider à abandonner ces sentiments.
3. Mettez les comprimés dans l'eau et demandez aux enfants de s'imaginer en train de demander à Dieu de les aider à pardonner. Comme les bulles commencent à se détacher des tablettes, imaginez que vous donnez les sentiments blessés à Dieu. Les comprimés mettent un certain temps à se dissoudre, ce qui illustre aussi que parfois il faut du temps pour pardonner. L'eau peut aussi avoir changé de couleur, ce qui illustre que ce n'est pas comme si la chose qui vous avait blessé ne s'était jamais produite, cela a juste été changé par Dieu.
4. Rappelez aux enfants que Joseph a choisi de pardonner à ses frères. Malgré le mal qu'ils lui avaient fait, Joseph a pu voir l'accomplissement de son rêve.

## Chants

---

[www.youtube.com/PhilippeChasse](http://www.youtube.com/PhilippeChasse)

- Mon espoir est en Dieu
- Dieu est bon

## Cœur du Père

---

### & Prière

Joseph était un grand rêveur. Que pouvons-nous apprendre de lui? Tellement de choses... Joseph avait une grande foi en Dieu et il savait que si Dieu lui montrait quelque chose, ça allait arriver. Il avait appris à reconnaître quand Dieu lui parlait. Dans son cas, c'était souvent au travers des rêves. Non seulement Dieu lui donnait des rêves pour sa propre vie, mais aussi il lui a donné la sagesse pour interpréter les rêves des autres et ainsi leur révéler ce que Dieu voulait leur dire.

Est-ce que tu sais reconnaître la voix de Dieu? Est-ce que tu sais quand Dieu veut te parler? Dieu le Père désire nous parler, mais le problème c'est que trop souvent on n'est pas attentif à sa voix. On ne sait pas comment la reconnaître. Dieu le Père nous parle de plusieurs façons : parfois ce n'est qu'une impression dans ton cœur, parfois c'est en lisant la Bible, parfois c'est par tes rêves ou une vision, parfois c'est au

travers des paroles des autres. Il nous parle de façons différentes. Vu que c'est lui qui nous a créés, il sait comment nous parler. Comme un père sait comment parler à ses enfants, Dieu le Père sait comment te parler.

## Discussion

Avez-vous déjà entendu Dieu le Père vous parler?

\*\*Donnez un temps aux enfants pour raconter leur expérience et partagez-leur les vôtres.

## Prière

« Père, aide-moi à entendre ta voix, aide-moi à la reconnaître, je veux développer ma relation avec toi et m'approcher de toi. Je veux te parler et je veux entendre ta voix. Amen. »

## Brico

### Manteau de Joseph

#### Matériel

- Gabarit Joseph (pièce jointe)
- Crayons de couleur



#### Étapes

1. Imprimez le nombre de dessins nécessaire pour votre classe.
2. Laissez les enfants colorer le dessin.

## Activité

### Le manteau de Joseph

#### Matériel

- Roulettes de fils électriques (jaune, bleu, vert, rouge) pour chaque équipe ( 2 à 4 équipes de 4 enfants)



#### Étapes

1. Divisez les enfants en équipes de 4 personnes.
2. Chaque équipe a 3 habilleurs et 1 Joseph.
3. Donnez les rouleaux de fils électriques de toutes les couleurs à chaque équipe.
4. Au signal de départ, chaque équipe a 2 minutes pour faire le plus beau manteau à son Joseph.
5. Au bout de 2 minutes, l'équipe gagnante est celle qui reçoit les applaudissements les plus forts.

## Activité physique

Qui est-ce qui la Joseph? (Version de « Qui est-ce qui l'a Marie-Stella? )

### Matériel

- 1 petit objet mou (pour faire référence à la coupe que Joseph avait cachée dans le sac de son frère)



### Étapes

1. Demandez à un enfant de se placer devant les autres. Dites-lui de se tourner et de lancer l'objet vers eux, un peu comme une mariée qui lance son bouquet
2. Si l'un des joueurs attrape l'objet, c'est à son tour de le lancer.
3. Si aucun ne l'attrape, l'un des joueurs place l'objet dans son dos et tous les autres joueurs placent leurs mains dans leur dos, en faisant semblant d'avoir l'objet. Tous disent : « Qui est-ce qui l'a, Joseph? »
4. L'enfant qui a lancé l'objet doit alors deviner qui a vraiment l'objet. S'il réussit, il le lance de nouveau. S'il échoue, c'est celui qui tenait l'objet qui devient le lanceur.

## Collation

Le manteau multicolore

### Matériel

- Biscuits de type Graham (pour le corps et les manches du manteau)
- Crémage à gâteau
- Bonbons ceintures multicolores ou bonbons gélifiés (jelly beans)
- Petites assiettes
- Couteaux de plastique



### Étapes

1. Donnez des biscuits aux enfants
2. Dites-leur de les couper et de les placer de manière à créer un manteau et des manches.
3. Puis dites-leur de crémager les biscuits et d'y ajouter des bonbons multicolores.
4. C'est le manteau de Joseph.