

Pierre

Déclencheur

Jeu de pêche

Matériel

- Jeu de pêche (vendu dans les grandes surfaces)



Étapes

1. Apportez un jeu de pêche.
2. Installez-le sur une table et faites jouer les enfants à tour de rôle.
3. Dites ensuite aux enfants que l'histoire du jour porte sur un homme qui était pêcheur de métier

Verset

Romains 4.7-8

Multimédia & Clips

Images

freebibleimages.org

Clip-YouTube

1. Jesus Calls Peter
2. Un merveilleux cadeau - La Bible App pour les Enfants - Histoire 35
3. Bienvenue à tous ! - La Bible App pour les Enfants - Histoire 38

Leçon d'objet

J'aime la façon dont Dieu m'a créé (2)

Matériel

- 7 illustrations d'animaux impurs



Étapes

1. Montrez les illustrations aux enfants.
2. Demandez-leur d'aligner les animaux.
3. Récitez et mimez la comptine. Encouragez les enfants à faire les gestes avec vous.
4. Avant chaque reprise, demandez à trois volontaires de désigner un animal qu'ils aiment entendre.

Comptine

- J'aime la façon dont Dieu m'a créé
(Pointez le ciel du doigt et hochez la tête en souriant.)
- De la tête jusqu'aux pieds
(Touchez la tête, puis les pieds.)
- Ce que j'aime? Eh bien, voyons...
(Étendez les mains en signe d'interrogation, puis tapotez la joue en signe de réflexion.)
- Je vais vous le dire : 1,2,3.
(Comptez avec les doigts.)

Chants

www.youtube.com/PhilippeChasse

- Jésus aime tous les enfants
- Autobus et le ciel

Cœur du Père

& Prière

Personne n'est parfait. On a tous fait des erreurs et on va tous en faire encore. Pierre a fait beaucoup d'erreurs. Pierre était impulsif et il agissait souvent sans réfléchir.

Quand on ne prend pas le temps de bien réfléchir avant de dire des choses ou de poser une action, on se met souvent dans le trouble et on fait des

erreurs. Quand on prend le temps de réfléchir, on évite de se mettre dans le trouble. Voici un petit truc pour t'aider. Avant de dire quelque chose ou d'entreprendre une action, pose-toi cette question : Que dirait Jésus à ma place? Ou que ferait Jésus à ma place? Ensuite tu agis comme Jésus agirait et tu vas t'éviter bien du trouble.

Étant donné que nous ne sommes pas parfaits, il va arriver que tu ne fasses pas la bonne chose et que tu dises des choses que tu n'aurais pas dû dire. Et ainsi faire de la peine aux gens autour de toi. C'est triste, mais la bonne nouvelle est que nous avons un Père merveilleux qui nous aime, qui nous aide à réparer nos erreurs et qui nous pardonne. Quand tu fais une erreur, demande pardon au Père et demande-lui s'il y a des actions que tu devrais poser pour réparer les choses. Si oui, fais-le. Parfois il faut demander pardon aux gens que nous avons blessés, pas facile à faire, mais essentiel si on veut toujours garder nos cœurs



purs. N'oublie jamais que tu es aimé par Dieu le Père, même si tu fais la plus grande des erreurs. Son amour pour toi demeure toujours le même et il est toujours prêt à te pardonner et à t'aider.

Prière

« Père, merci que ton amour pour moi ne dépend pas de mes actions, mais qu'elle dépend uniquement de qui tu es, un papa fidèle qui m'aime en tout temps. Même dans mes erreurs, tu m'aimes et ton désir est de me pardonner et de m'aider. Merci que ton amour pour moi est parfait. Je t'aime. Amen. »

Brico

COQ

Matériel

- Papier de construction rouge et jaune
- Papier
- Bâtons d'artisanat en bois (Bâtonnets de glace en bois)
- Yeux mobiles
- Colle
- Crayons



Étapes

1. Donnez aux enfants le matériel.
2. Laissez les enfants tracer leurs mains sur le papier de construction rouge.
3. Découpez la main que l'enfant a tracée sur le papier de construction rouge.
4. Découpez un cercle dans le papier .
5. Découpez deux petit triangles dans le papier de construction jaune.
6. Collez le bâtonnet sur le cercle en papier.
7. Sur le même côté du cercle en papier, collez les mains rouges, une en haut et une autre en bas.
8. Retournez le cercle et collez un oeil mobile au milieu du cercle.
9. Collez les deux triangles jaune pour faire le bec du coq.

Activité

La tempête

Matériel

- 1 parachute ou 1 drap
- 1 petit bateau en plastique

Étapes

1. Demandez aux enfants de se placer en cercle autour du parachute ou du drap. Ils doivent le tenir avec leurs deux



- mains.
2. Placez un bateau en plastique au centre du parachute ou du drap.
 3. Expliquez les consignes aux enfants. Quand vous direz « TEMPÊTE », ils devront agiter le drap de manière à créer une grosse tempête avec le bateau. Puis, lorsque vous direz « PAIX », les enfants devront arrêter la tempête d'un coup sec.
 4. Débutez le jeu et recommencez-le autant de fois que vous le voulez.
 5. Faites le lien avec l'histoire du jour : Pierre était dans le bateau quand Jésus a calmé la tempête.

Activité physique

Tag « Sauvons Pierre de la prison »

Matériel

- Aucun



Étapes

1. C'est le principe du jeu Police-Voleur ou Gendarme-Voleur.
2. Nommez un enfant en tant que tag (gendarme).
3. Dites-lui de courir après les autres qui sont les voleurs. S'il touche un enfant, ce dernier doit s'asseoir par terre. Il devient prisonnier.
4. Afin d'être délivré, un autre enfant doit venir tourner autour de lui en courant, il est alors délivré.
5. Faites-le lien avec l'histoire du jour: Pierre a été en prison.

Collation

Marcher sur l'eau

Matériel

- Biscuit Graham (sablés)
- Ourson Graham (guimauve)
- Glaçage bleu
- Couteaux
- Assiettes



Étapes

1. Distribuez un biscuit à tous les enfants et dites-leur de le recouvrir de glaçage bleu à l'aide d'un couteau.
2. Demandez-leur de déposer deux oursons graham debout sur le glaçage (Jésus et Pierre).
3. Rappelez aux enfants que Pierre a marché sur l'eau avec Jésus.